



I TORNEO FRONTENIS ALFOZ DE QUINTANADUEÑAS

DOMINGO, 23 DICIEMBRE DE 2012

INSCRIPCIÓN

- 1- Para formalizar la inscripción, cada pareja deberá abonar la cantidad de 15€. El pago lo deberá realizar en efectivo en las oficinas del ayuntamiento de Alfoz de Quintanadueñas. Se podrá hacer también con ingreso en cuenta CAJA CÍRCULO: 2017 0173 313 000000094 indicando en concepto: nombre apellidos y I Torneo Frontenis Alfoz de Quintanadueñas.
- 2- No se admitirán inscripciones sin previo pago.
- 3- Fecha límite de inscripción viernes 14 de diciembre de 2012.

LUGAR Y FECHAS

1. Todos los partidos se disputarán en el polideportivo municipal "El Portero" de Quintanadueñas
2. Todos los partidos se jugarán un único día: domingo 23 de diciembre de 2012 en horario de 10:00 a 22:00 y el calendario se colgará el miércoles anterior en el polideportivo, ayuntamiento y página del Ayto. Alfoz de Quintanadueñas.

REGLAMENTO DE LA COMPETICIÓN

1. El sistema de competición será "todos contra todos". Dentro de cada uno de los grupos que se conformen, se clasificarán los dos primeros de cada grupo para jugar semifinal y final. Siempre y cuando el número de parejas inscritas lo permita se hará sistema de liguilla, clasificándose las primeras parejas.
Si hubiera mucha participación, el sistema se adaptará a esta situación, formando eliminatorias directas, pero intentando que todos los participantes al menos jueguen dos partidos.
2. En el caso de que fuera liguilla, se concederán 3 puntos por partido ganado y 1 por partido perdido. En caso de empate a puntos, el orden clasificatorio se hará de la siguiente forma:
 - a) Por enfrentamiento directo entre las parejas implicadas.
 - b) Por la diferencia global entre puntos a favor y en contra.
 - c) Tantos a favor entre todos los partidos.
3. Se realizará un único sorteo de emparejamientos para designar los horarios y cruces de todas las rondas a disputar. Los calendarios de los partidos serán expuestos en el ayuntamiento de Quintanadueñas y el polideportivo Municipal desde el miércoles 19 de diciembre.
4. Los partidos se jugarán con bola pen facilitado por la organización.
5. El sistema de puntuación será de 20 tantos ó 20 minutos de partido.
6. Se puntuará tanto doble, es decir, toda pelota lanzada por un jugador y que sea buena y que el jugador contrario no pueda tocar antes del segundo bote, será tanto doble (dos puntos), desde categoría infantil. El saque se realizará desde el cuadro nº3 y no existirá pasa.
7. El partido finaliza en el tiempo estipulado tras el pitido del juez, excepto en caso de ir empate que se jugará un nuevo tanto.

8. Los partidos se pueden ampliar o reducir en tanteo y tiempo en función de cantidad de parejas inscritas.
9. Los partidos serán arbitrados por los propios jugadores. El primer partido pita la organización pero los consecutivos los pitan uno de la cada pareja anterior.
10. Las parejas deberán estar en el frontón 15 minutos antes del inicio de su partido, si la pareja no está en la pista a la hora de su partido, se dará el partido como perdido.
11. Se podrá solicitar un tiempo muerto de un minuto por cada pareja, en cada partido.
 - a) La pareja que lo solicita deberá estar en posesión del saque.
 - b) Solamente un tiempo de un minuto por pareja y partido.
 - c) Previamente se pedirá permiso al juez de cancha.
12. Los componentes de la pareja serán los mismos a lo largo de todo el campeonato. No se permite el cambio de jugador excepto en caso de lesión.
13. La pareja que realizará el saque inicial se determinará por sorteo.
14. La organización no se hace responsable de posibles lesiones.
15. La inscripción supone la aceptación de las presentes normas.

Estas normas pretenden regular el buen funcionamiento y obtener la máxima imparcialidad de las parejas participantes. La organización, en aras de establecer un desarrollo correcto de la competición se reserva el derecho a cambiar cualquier norma para mejorar el torneo de frontenis, y así mismo se reserva el derecho a descalificar a aquellos jugadores que no respeten las normas de comportamiento y de juego adecuadas.